

Art. - Nr.: 6217



1

8 - 99

20 min. - ∞

Neuseeland-Puzzle



Das Neuseeland-Puzzle ist ein Kombinationsspiel und gilt als eines der schwierigsten Puzzle der Welt.

Inhalt:

16 Spielsteine mit folgenden Motiven: 3 x Schaf, 3 x Kiwi, 3 x Farn, 3 x Landkarte Neuseeland, 4 x NZ

1 quadratisches Spielbrett mit den gleichen Motiven, jedoch in anderer Anzahl:

3 x Schaf, 3 x Kiwi, 3 x Farn, 4 x Landkarte Neuseeland, 3 x NZ

Spielbeginn:

Alle Steine werden vom Spielbrett genommen

Spielverlauf:

Sinn des Spiels ist es, alle Spielsteine nach folgenden Regeln wieder einzusortieren:

1. Kein Symbol darf auf das gleiche Symbol gelegt werden (z.B. nicht „Schaf“ auf „Schaf“)
2. Kein Symbol darf neben einem gleichen Symbol eingeordnet werden, weder horizontal, noch vertikal, noch diagonal.
3. Wenn ein Spielstein gelegt wurde, ist das zugedeckte Symbol nicht mehr gültig.
4. Wenn ein Spielstein gelegt wurde, darf er nicht mehr verrückt werden.
5. Wenn es keine Möglichkeit mehr gibt, einen Stein zu legen, beginnt das Spiel von vorn

New Zealand Puzzle



The New Zealand puzzle is one of combination and is considered to be one of the world's most difficult.

Contents:

16 pieces with the following symbols: 3 x sheep, 3 x Kiwi, 3 x fern, 3 x map of New Zealand, 4 x NZ

1 square board with the same symbols, however with differing amounts: 3 x sheep, 3 x Kiwi, 3 x fern, 4 x map of New Zealand, 3 x NZ

Start of play:

All pieces are taken off the board.

How to play:

The idea is to replace all the pieces back on the board according to the following rules:

1. No symbol may be put on the same symbol (e.g. not sheep on sheep.)
2. No symbol may be laid beside the same symbol, neither horizontally, vertically, nor diagonally.
3. If a piece is laid down, the covered symbol is no longer usable.
4. Once a piece is laid down, it may not be removed.
5. If there is no further possibility to lay, the game starts from the beginning

Puzzle Nouvelle-Zélande



Le puzzle Nouvelle-Zélande est un jeu de combinaison et passe pour l'un des puzzles les plus difficiles au monde.

Contenu :

16 pièces aux motifs suivants: 3 x mouton, 3 x kiwi, 3 x ferme, 3 x carte de la Nouvelle-Zélande, 4 x NZ

1 plateau de jeu carré avec les mêmes motifs, mais ordonné quelque peu différemment.

3 x mouton, 3 x kiwi, 3 x ferme, 4 x carte de la Nouvelle-Zélande, 3 x NZ

Début du jeu:

Toutes les pièces sont retirées du plateau de jeu.

Déroulement du jeu:

Le sens de ce jeu est de placer toutes les pièces selon les règles suivantes:

1. Aucun symbole ne doit être placé sur le même symbole (Par exemple: pas de «mouton» sur la case «mouton»)
2. Aucun symbole ne doit se trouver à côté du même symbole soit horizontal, vertical ou encore diagonal.
3. Lorsqu'une pièce est posée, le symbole recouvert n'est plus valable.
4. Lorsqu'une pièce est posée, il n'est plus possible de la déplacer.
5. Lorsqu'il n'y a plus de possible de poser une pièce, il faut recommencer depuis le début.

Symbole auf dem Spielbrettgrund / Symbols on the face of the board / Symboles sur le tableau de jeu

	A	B	C	D
1				
2	NZ		NZ	
3				
4			NZ	

Lösung / Solution /Solution:

Spielzug / move / coup:

auf/ to / en

- | | | |
|-----|----------------------------------|----|
| 1. | NZ | a4 |
| 2. | Landkarte / map / carte de la NZ | b4 |
| 3. | Schaf / sheep / mouton | a3 |
| 4. | Schaf / sheep / mouton | c3 |
| 5. | Kiwi | d2 |
| 6. | Kiwi | d4 |
| 7. | Kiwi | b3 |
| 8. | Farn / fern / ferme | c2 |
| 9. | Farn / fern / ferme | c4 |
| 10. | Farn / fern / ferme | a2 |
| 11. | NZ | d1 |
| 12. | NZ | b2 |
| 13. | NZ | d3 |
| 14. | Landkarte / map / carte de la NZ | a1 |
| 15. | Landkarte / map / carte de la NZ | c1 |
| 16. | Schaf / sheep / mouton | b1 |