

Art. - Nr: 3618

DE

3 - 6

6 - ∞

10 min. - ∞

Dreieck Domino

Inhalt: 56 Holzdreiecke, Holzbox mit Deckel

Ziel des Spiels:

Das Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Punkte zu erzielen, indem man die passenden Holzdreiecke geschickt aneinander platziert.

Spielvorbereitung:

Die Holzdreiecke werden gründlich gemischt und mit der Oberseite nach unten auf dem Tisch verteilt. Das ist der Topf. Anschließend nimmt jeder Spieler seine Holzdreiecke aus dem Topf. Die Anzahl der zu entnehmenden Holzdreiecke variiert mit der Anzahl der Spieler:

- > bei 2 Spielern = je 9 Holzdreiecke
- > bei 3 - 4 Spielern = je 7 Holzdreiecke
- > bei 5 - 6 Spielern = je 6 Holzdreiecke

Spielverlauf:

Jeder Spieler nimmt ein Holzdreieck aus dem Topf. Der Spieler, der das Holzdreieck mit den meisten Punkten hat, beginnt. Alle Spieler legen die Holzdreiecke zurück in den Topf. Jetzt geht es im Uhrzeigersinn Reih um. Der Spieler, welcher beginnt, legt ein willkürliches Holzdreieck auf den Tisch (siehe Abbildung 1). Diese Punkte zählen für ihn.

Nun ist der nächste Spieler an der Reihe. Jeder Spieler versucht, eines seiner Holzdreiecke passend, an dem auf dem Tisch liegenden Holzdreieck, anzulegen (siehe Abbildung 2 und Abbildung 3). In Abbildung 4 und Abbildung 5 wird dargestellt, wie man die Holzdreiecke nicht anlegen darf. Der Spieler kann sein Holzdreieck an jeder beliebigen Seite, des auf dem Tisch liegenden Holzdreiecks, anlegen. Jetzt kann der Spieler die Punkte seines angelegten Holzdreiecks zusammenrechnen

Zusatzpunkte

Jeder Spieler kann sich Zusatzpunkte verdienen, indem der Spieler eine Brücke, ein Sechseck oder ein Doppeltes Sechseck legt:

- > Brücke: 40 Zusatzpunkte (Abbildung 6)
- > Doppeltes Sechseck: 60 Zusatzpunkte (Abbildung 7)
- > Sechseck: 50 Zusatzpunkte (Abbildung 8)

Kann oder möchte ein Spieler kein Holzdreieck anlegen, so kann er ein Dreieck aus dem Topf „kaufen“. Eins kostet 5 Punkte. Die 5 Punkte muss der Spieler von seinem gesamten Punktestand abziehen. Ein Spieler darf maximal zweimal ein Holzdreieck, während er an der Reihe ist, kaufen. Dieses gekaufte Dreieck, darf der Spieler anlegen, wenn er das nächste Mal an der Reihe ist. Es wird so lange gespielt, bis ein Spieler keine Holzdreiecke mehr hat. Dieser Spieler erhält einen Bonus von 25 Punkten plus die Gesamtpunkteanzahl der Holzdreiecke, die die anderen Spieler noch im Besitz haben. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Beispiele:

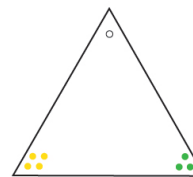


Abbildung 1
Berechnung: $1+4+3=8$

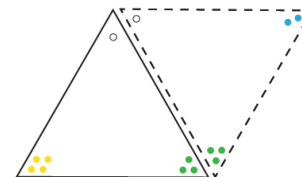


Abbildung 2
Berechnung: $1+3+2=6$

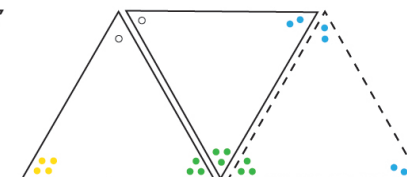


Abbildung 3
Berechnung: $2+3+2=7$

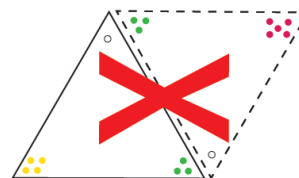


Abbildung 4

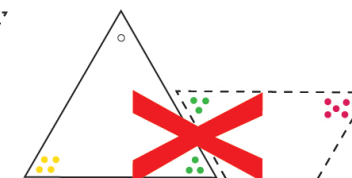


Abbildung 5

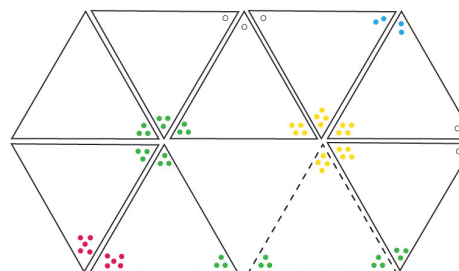


Abbildung 6 > **Brücke**
Berechnung: $3+3+4+40=50$

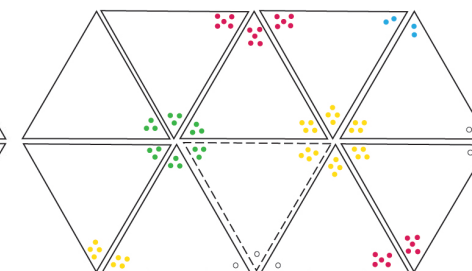


Abbildung 7 > **Doppeltes Sechseck**
Berechnung: $3+4+1+60=68$

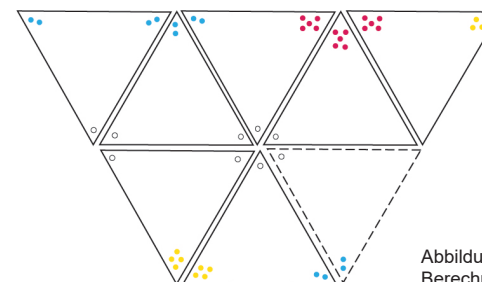


Abbildung 8 > **Sechseck**
Berechnung: $1+2+0+50=53$

Spielende:

Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler das letzte Holzdreieck angelegt hat oder der Topf leer ist.

Triangular dominoes

GB

Contents: 56 wooden triangles, Wooden box with lid

Aim of the game:

The aim of the game is to obtain as many points as possible by skilfully placing the wooden triangles in a matching position.

Setting up the game:

Thoroughly shuffle the wooden triangles and place them face down in the middle of the table. This is called the stockpile. Next, each player must take the correct number of triangles from the stockpile. The number of triangles to be collected varies depending on the number of players:

- > 2 players = 9 triangles each
- > 3-4 players = 7 triangles each
- > 5-6 players = 6 triangles each

How to play:

Each player takes a triangle from the stockpile. The player whose triangle has the most dots goes first. All players then place the triangle that they just took back into the stockpile. The game is played in a clockwise direction. The first player places any one of their triangles onto the table (see image 1). These points count towards their score.

The next player then takes their turn. Each player must attempt to place one of their triangles so that it matches the triangle on the table (see images 2 and 3). Images 4 and 5 are examples of forbidden combinations.

The player can place their triangle on any side of the triangle that is on the table. Once they have placed their triangle, the player must then add the points on the triangle to their total score.

Additional points

Each player can earn additional points by forming a bridge, a hexagon or a double hexagon:

- > Bridge: 40 additional points (see image 6)
- > Double hexagon: 60 additional points (see image 7)
- > Hexagon: 50 additional points (see image 8)

If a player cannot or does not want to place a triangle, they can "purchase" a triangle from the stockpile. Each triangle costs 5 points, which must be deducted from the player's total score. Each player can purchase one triangle during their turn, up to maximum of two times. The purchased triangle cannot be played until the player's next turn. The game continues until one of the players has played all of their triangles. This player receives a bonus of 25 points, plus the sum of all the points on the triangles that the other players still have in their possession. The player with the most points wins the game.

Examples:

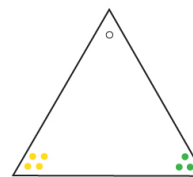


Image 1
Score: $1+4+3=8$

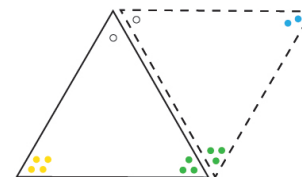


Image 2
Score: $1+3+2=6$

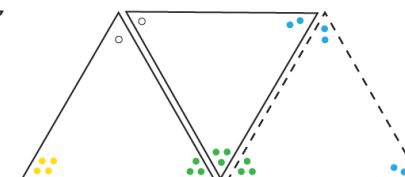


Image 3
Score: $2+3+2=7$

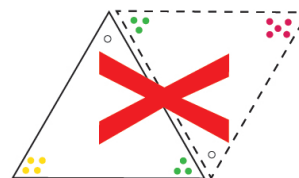


Image 4

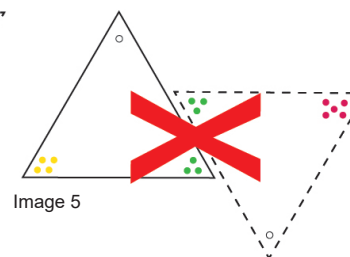


Image 5

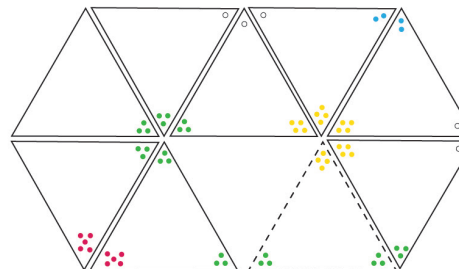


Image 6 > **Bridge**
Score: $3+3+4+40=50$

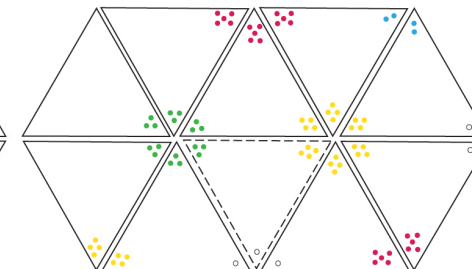


Image 7 > **Double hexagon**
Score: $3+4+1+60=68$

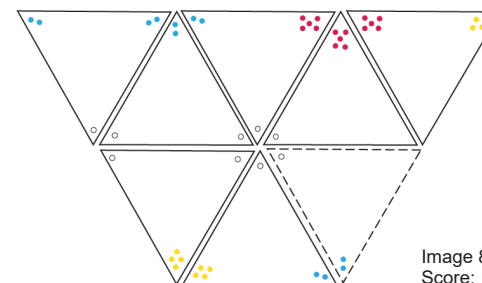


Image 8 > **Hexagon**
Score: $1+2+0+50=53$

End of the game:

The game ends when one of the players places their last triangle on the table, or when the stockpile is empty.

Domino triangle

FR

Contenu : 56 triangles en bois, boîte en bois avec couvercle

But du jeu :

Le but du jeu est d'obtenir le plus de points en plaçant les triangles en bois les uns à côté des autres le plus judicieusement possible.

Préparation du jeu :

On mélange les triangles en bois sur la table face cachée. C'est la pioche. Puis chaque joueur prend ses triangles à partir de la pioche. Le nombre de triangles à prendre dépend du nombre de joueurs:

- > pour 2 joueurs = 9 triangles chacun
- > pour 3-4 joueurs = 7 triangles chacun
- > pour 5-6 joueurs = 6 triangles chacun

Déroulement du jeu :

Chaque joueur retire un triangle de la pioche. Celui ou celle dont le triangle a le plus de points commence. Tous les joueurs remettent ce triangle dans la pioche. On joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui commence pose un triangle au hasard sur la table (voir image 1). Il obtient les points de ce triangle.

Puis c'est au tour du joueur suivant. Chaque joueur essaie de placer l'un de ses triangles à côté des triangles posés sur la table comme indiqué sur les images 2 et 3. Les images 4 et 5 vous montrent les placements non autorisés.

Le joueur peut placer son triangle sur un côté quelconque d'un triangle posé sur la table. Le joueur peut désormais compter le nombre de points du triangle qu'il a posé.

Points supplémentaires

Chaque joueur peut gagner des points supplémentaires en créant un pont, un hexagone ou un double hexagone :

- > Pont : 40 points supplémentaires (image 6)
- > Double hexagone : 60 points supplémentaires (image 7)
- > Hexagone : 50 points supplémentaires (image 8)

Si un joueur ne peut pas ou ne veut pas poser de triangle, il peut « acheter » un triangle de la pioche. Un triangle coûte 5 points. Le joueur doit retirer les 5 points de son score total. Un joueur ne peut acheter que deux fois un triangle lors d'une partie, lorsque c'est son tour. Le joueur peut ensuite poser le triangle qu'il a acheté lors de son prochain tour. La partie continue jusqu'à ce qu'un joueur n'a plus de triangles. Ce joueur obtient alors un bonus de 25 points en plus du nombre total de points des triangles encore détenus par les autres joueurs. Le joueur qui a le plus de points a gagné.

Exemple:

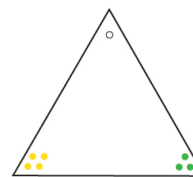


Image 1
Calcul : $1+4+3=8$

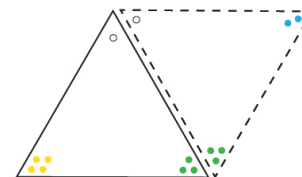


Image 2
Calcul : $1+3+2=6$

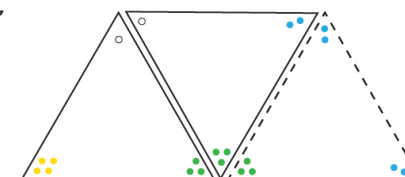


Image 3
Calcul : $2+3+2=7$

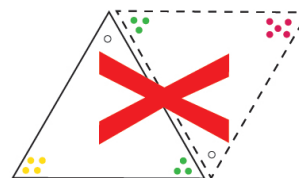


Image 4

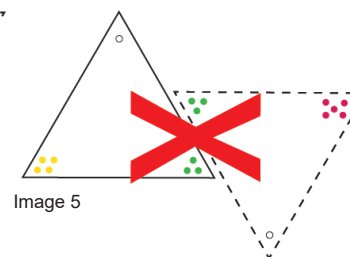


Image 5

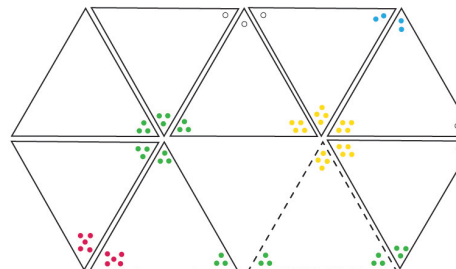


Image 6 > Pont
Calcul : $3+3+4+40=50$

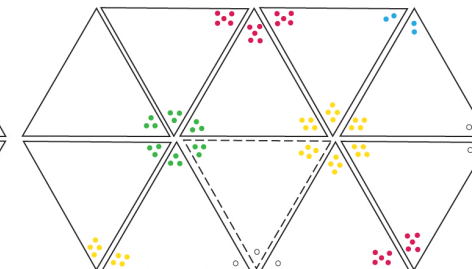


Image 7 > Double hexagone
Calcul : $3+4+1+60=68$

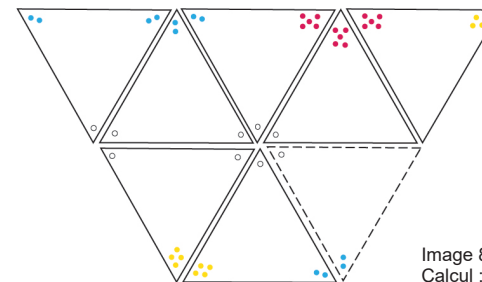


Image 8 > Hexagone
Calcul : $1+2+0+50=53$

Fin de la partie :

La partie est terminée lorsqu'un joueur a posé son dernier triangle ou que la pioche est vide.

Dominó de triángulos

ES

Contenido: 56 triángulos de madera, caja de madera con tapa

Objetivo del juego:

El objetivo del juego es conseguir la máxima puntuación posible colocando hábilmente los triángulos adecuados unos junto a otros.

Preparación del juego:

Se mezclan bien los triángulos de madera y se distribuyen boca abajo sobre la mesa. Estas fichas son el montón. A continuación, cada jugador toma sus triángulos del montón. La cantidad de triángulos que deben tomar varía en función del número de jugadores:

- > 2 jugadores = 9 triángulos cada uno
- > 3 - 4 jugadores = 7 triángulos cada uno
- > 5 - 6 jugadores = 6 triángulos cada uno

Desarrollo del juego

Cada jugador toma un triángulo del montón. El jugador que tome el triángulo con más puntos comienza la partida. Todos los jugadores vuelven a colocar el triángulo en el montón. El turno pasa en el sentido de las agujas del reloj. El jugador que empieza coloca sobre la mesa uno de sus triángulos al azar (ver la figura 1). Estos puntos cuentan su puntuación.

Ahora es el turno del siguiente jugador. Cada jugador intenta colocar sus triángulos junto a los que ya están en la mesa, de forma que coincidan los puntos (ver las figuras 2 y 3). En las figuras 4 y 5 se muestra cómo no puede colocarse un triángulo.

El jugador puede poner su triángulo en cualquier lado de un triángulo colocado sobre la mesa. A continuación, el jugador puede sumar los puntos del triángulo que acaba de colocar.

Puntos adicionales

Los jugadores pueden conseguir puntos adicionales colocando un puente, un hexágono o un doble hexágono:

- > Puente: 40 puntos adicionales (figura 6)
- > Hexágono doble: 60 puntos adicionales (figura 7)
- > Hexágono: 50 puntos adicionales (figura 8)

Si un jugador no puede o no quiere poner ningún triángulo, puede «comprar» un triángulo del montón. Uno cuesta 5 puntos. El jugador debe restar los 5 puntos de su puntuación total. Durante su turno, un jugador puede comprar un triángulo como máximo dos veces. El triángulo comprado podrá colocarlo el jugador en su próximo turno. La partida continúa hasta que a un jugador no le queden triángulos. Dicho jugador obtiene una bonificación de 25 puntos, más la puntuación total de los triángulos que todavía tengan los demás jugadores. Gana el jugador que tenga más puntos.

Ejemplos:

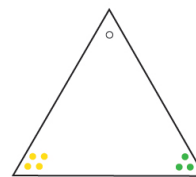


Figura 1
Cálculo: $1+4+3=8$

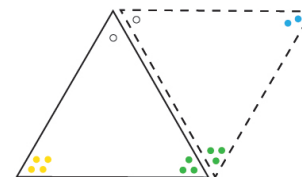


Figura 2
Cálculo: $1+3+2=6$

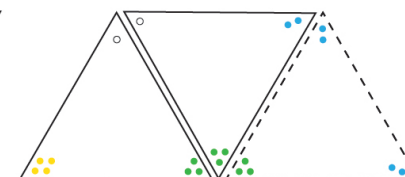


Figura 3
Cálculo: $2+3+2=7$

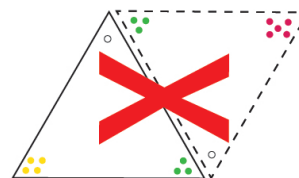


Figura 4

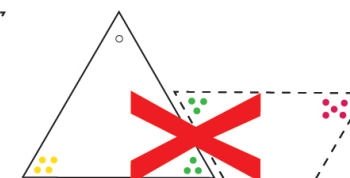


Figura 5

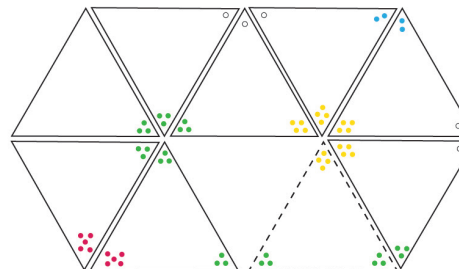


Figura 6 > puente
Cálcul : $3+3+4+40=50$

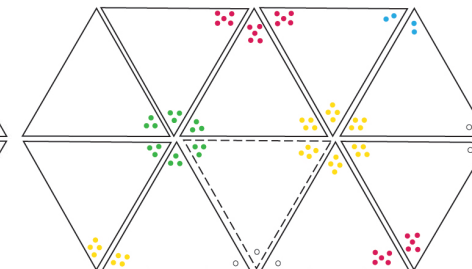


Figura 7 > hexágono doble
Cálcul : $3+4+1+60=68$

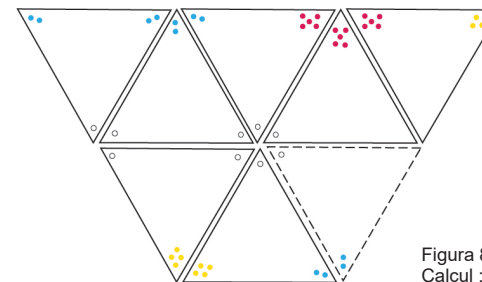


Figura 8 > hexágono
Cálcul : $1+2+0+50=53$

Fin de la partida:

La partida termina cuando un jugador ha colocado el último triángulo o el montón está vacío.

Domino triangolare

IT

Contenuto: 56 triangoli di legno, scatola di legno con coperchio

Scopo del gioco:

Lo scopo del gioco è quello di segnare più punti possibile, posizionando abilmente i triangoli di legno corrispondenti uno accanto all'altro.

Preparazione del gioco:

I triangoli di legno vengono accuratamente mischiati e posizionati a faccia in giù sul tavolo. Questo è il piatto. Quindi ogni giocatore preleva dal piatto i suoi triangoli di legno. Il numero di triangoli di legno da prelevare varia in base al numero di giocatori:

- > con 2 giocatori = 9 triangoli di legno ciascuno
- > con 3 - 4 giocatori = 7 triangoli di legno ciascuno
- > con 5 - 6 giocatori = 6 triangoli di legno ciascuno

Come si gioca:

Ogni giocatore prende un triangolo di legno dal piatto. Inizia il giocatore che ha il triangolo di legno con il maggior numero di punti. Tutti i giocatori rimettono i triangoli di legno nel piatto. A questo punto inizia un giro in senso orario. Il giocatore iniziale piazza un triangolo di legno a caso sul tavolo (vedere Figura 1). Questi punti vengono assegnati a lui.

A questo punto tocca al giocatore successivo. Ogni giocatore cerca di abbinare uno dei suoi triangoli di legno al triangolo di legno sul tavolo (vedere Figura 2 e Figura 3). La Figura 4 e la Figura 5 mostrano come non posizionare i triangoli di legno.

Il giocatore può posizionare il suo triangolo di legno su qualsiasi lato del triangolo di legno che si trova sul tavolo. A questo punto il giocatore può sommare i punti del suo triangolo di legno.

Punti extra

Ogni giocatore può guadagnare punti extra piazzando un ponte, un esagono o un doppio esagono:

- > Ponte: 40 punti extra (Figura 6)
- > Doppio esagono: 60 punti extra (Figura 7)
- > Esagono: 50 punti extra (Figura 8)

Se un giocatore non può o non vuole posizionare un triangolo di legno, può "comprare" un triangolo dal piatto. Un triangolo costa 5 punti. Il giocatore deve sottrarre i 5 punti dal suo punteggio totale. Un giocatore può acquistare un triangolo di legno per un massimo di due volte durante il suo turno. Il giocatore può collocare questo triangolo acquistato durante il suo turno successivo. Il gioco continua fino a quando un giocatore non abbia esaurito i triangoli di legno. Questo giocatore riceve un bonus di 25 punti più il numero totale di triangoli di legno che gli altri giocatori hanno ancora. Vince il giocatore con il maggior numero di punti

Esempio:

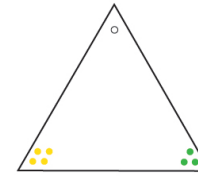


Figura 1
Calcolo: $1+4+3=8$

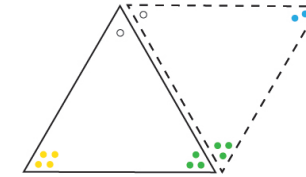


Figura 2
Calcolo: $1+3+2=6$

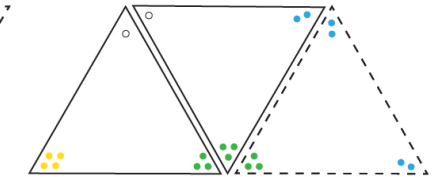


Figura 3
Calcolo: $2+3+2=7$

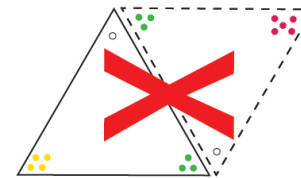


Figura 4

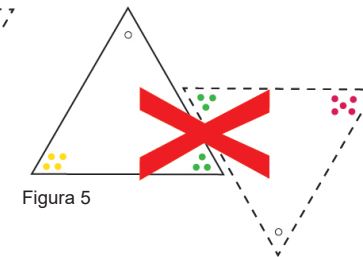


Figura 5

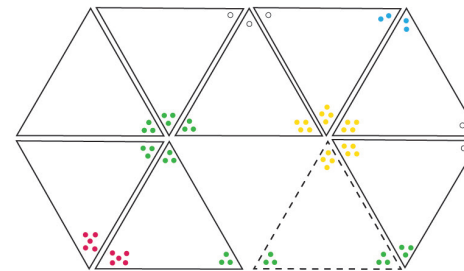


Figura 6 > **ponte**
Calcolo: $3+3+4+40=50$

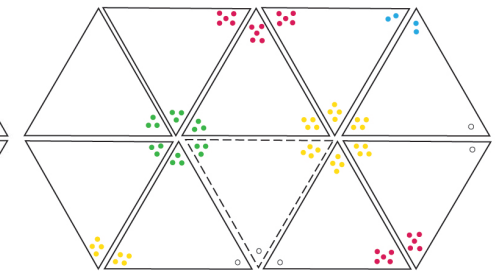


Figura 7 > **Doppio esagono**
Calcolo: $3+4+1+60=68$

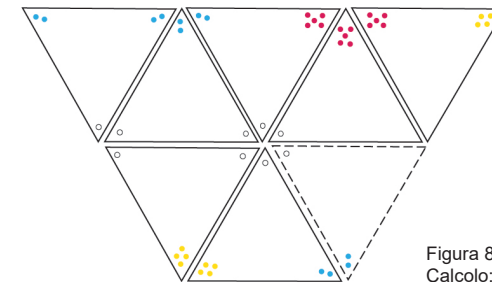


Figura 8 > **Esagono**
Calcolo: $1+2+0+50=53$

Come si vince:

Il gioco finisce quando un giocatore ha posizionato l'ultimo triangolo di legno o il piatto è vuoto.

Driehoekig domino

NL

Inhoud: 56 houten driehoeken, houten doos met deksel

Doel van het spel:

Het doel van het spel is, zo veel mogelijk punten te bereiken, door de passende houten driehoeken op slimme wijze naast elkaar te leggen.

Spelvoorbereiding:

De houten driehoeken worden grondig gemengd en met de bovenkant naar beneden op de tafel verdeeld. Dat is de pot. Vervolgens pakt elke speler zijn houten driehoeken uit de pot. Het aantal houten driehoeken dat moet worden getrokken, varieert afhankelijk van het aantal spelers:

- > bij 2 spelers = elk 9 houten driehoeken
- > bij 3 à 4 spelers = elk 7 houten driehoeken
- > bij 5 à 6 spelers = elk 6 houten driehoeken

Spelregels:

Elke speler pakt een houten driehoek uit de pot. de speler, die het houten driehoek met de meeste punten heeft, mag beginnen. Alle spelers leggen de houten driehoeken terug in de pot. Vervolgens is iedereen om de beurt aan de beurt, met de klok mee. De speler die begint, legt een willekeurig houten driehoekje op tafel (zie afbeelding 1). Deze punten zijn voor hem.

Vervolgens is de volgende speler aan de buurt. Elke speler probeert een van zijn houten driehoeken, passend aan te sluiten op een houten driehoek op tafel (zie afbeelding 2 en afbeelding 3). In afbeelding 4 en afbeelding 5 zie je, hoe de houten driehoeken niet mogen worden aangesloten. De speler kan zijn houten driehoek met een willekeurige zijde tegen een op de tafel liggende houten driehoek leggen. Nu kan de speler de punten van zijn aangesloten houten driehoek optellen.

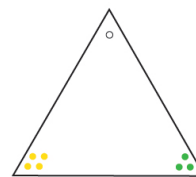
Extra punten

Elke speler kan extra punten verdienen doordat de speler een brug, een zeskant of een dubbel zeskant maakt:

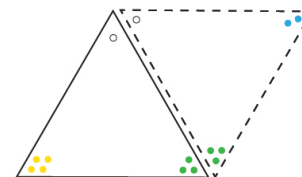
- > Brug: 40 additional points (see image 6)
- > Dubbel zeshoek: 60 extra punten (afbeelding 7)
- > Zeshoek: 50 extra punten (afbeelding 8)

Kan of wil een speler geen houten driehoek aanleggen, kan hij een driehoek uit de pot 'kopen'. Een driehoek kost 5 punten. De 5 punten moet de speler dan van zijn totaal aantal punten aftrekken. Een speler mag maximaal twee keer een houten driehoek kopen, terwijl hij aan de beurt is. Deze gekochte driehoek mag de speler aansluiten, als hij de volgende keer aan de beurt is. Er wordt zo lang gespeeld, totdat een speler geen houten driehoeken meer heeft. Deze speler ontvangt een bonus van 25 punten plus het totaal aantal punten van de houten driehoeken, die de andere spelers nog in hun bezit hebben. De speler met het meeste aantal punten wint.

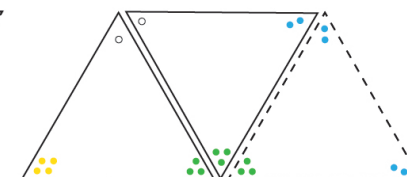
Voorbeelden:



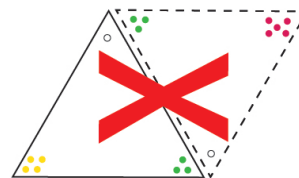
Afbeelding 1
Berekening: $1+4+3=8$



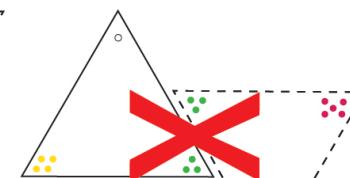
Afbeelding 2
Berekening: $1+3+2=6$



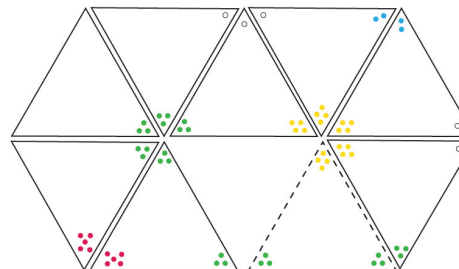
Afbeelding 3
Berekening: $2+3+2=7$



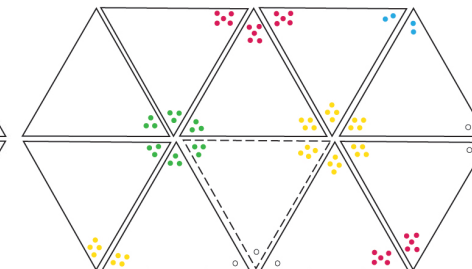
Afbeelding 4



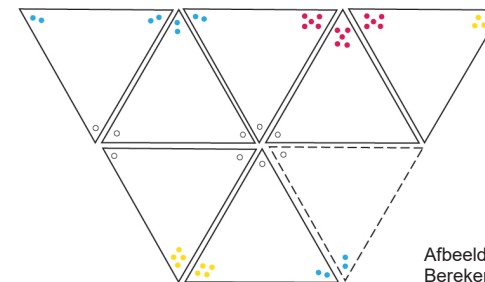
Afbeelding 5



Afbeelding 6 > Brug
Berekening: $3+3+4+40=50$



Afbeelding 7 > Dubbel zeshoek
Berekening: $3+4+1+60=68$



Afbeelding 8 > zeshoek
Berekening: $1+2+0+50=53$

Einde van het spel:

Het spel is afgelopen, als een speler het laatste houten driehoek heeft aangesloten of als de pot leeg is.

Trekantede dominoer

DK

Indhold: 56 trekanter af træ, trækasse med låg

Spilleets formål:

Målet med spillet er at opnå så mange point som muligt ved med stor dygtighed at placere trætrekanterne i en matchende position.

Opsætning af spillet:

Bland trætrekanterne grundigt og læg dem med forsiden nedad midt på bordet. Dette kaldes lageret. Derefter skal hver spiller tage det korrekte antal trekanter fra lageret. Antallet af trekanter, der skal tages, varierer afhængigt af antallet af spillere:

- > 2 spillere = 9 trekanter hver
- > 3-4 spillere = 7 trekanter hver
- > 5-6 spillere = 6 trekanter hver

Sådan spiller du:

Hver spiller tager en trekant fra lageret. Den spiller, hvis trekant har flest prikker, starter. Alle spillere lægger derefter den trekant, som de lige har taget, tilbage i lageret. Spillet spilles i retning med uret. Den første spiller placerer en hvilken som helst af sine trekanter på bordet (se billede 1). Disse point tæller med i denne spillers score.

Derefter er det den næste spillers tur. Hver spiller skal forsøge at placere én af sine trekanter, så den matcher trekanten på bordet (se billede 2 og 3). Billede 4 og 5 er eksempler på forbudte kombinationer.

Spilleren kan placere sin trekant på enhver side af den trekant, der er på bordet. Når spilleren har placeret sin trekant, skal spilleren tilføje pointene på trekanten til sin samlede score.

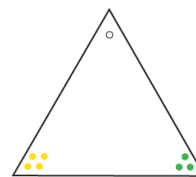
Ekstra point

Hver spiller kan optjene ekstra point ved at danne en bro, en sekskant eller en dobbelt sekskant:

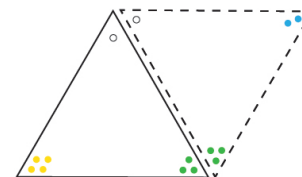
- > Bro: 40 ekstra point (se billede 6)
- > Dobbelt sekskant: 60 ekstra points (se billede 7)
- > Sekskant: 50 ekstra point (se billede 8)

Hvis en spiller ikke kan eller ikke ønsker at placere en trekant, kan spilleren „købe“ en trekant fra lageret. Hver trekant koster 5 point, som skal trækkes fra spillerens samlede score. Hver spiller kan købe én trekant i løbet af sin tur - og i alt op til maksimalt to gange. Den købte trekant kan ikke spilles før spillerens næste tur. Spillet fortsætter, indtil én af spillerne har spillet alle sine trekanter. Denne spiller modtager en bonus på 25 point - plus summen af alle point på de trekanter, som stadig er i de andre spilleres besiddelse. Spilleren med flest point vinder spillet.

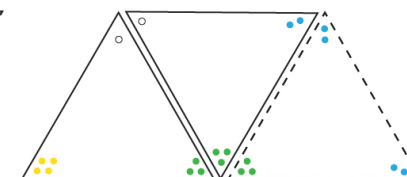
Eksempler:



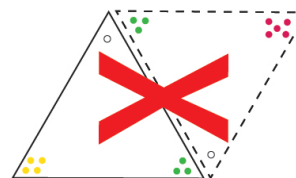
Billede 1
Score: $1+4+3=8$



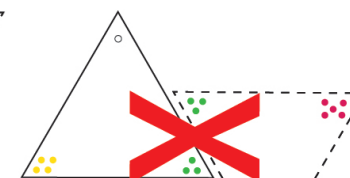
Billede 2
Score: $1+3+2=6$



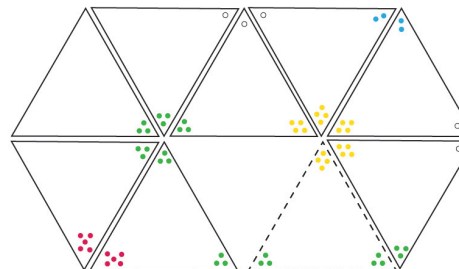
Billede 3
Score: $2+3+2=7$



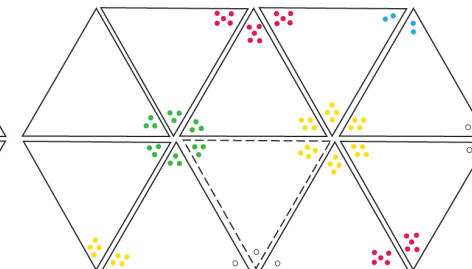
Billede 4



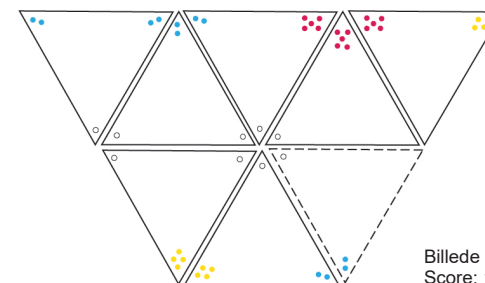
Billede 5



Billede 6 > Bro
Score: $3+3+4+40=50$



Billede 7 > Dobbelt sekskant
Score: $3+4+1+60=68$



Billede 8 > sekskant
Score: $1+2+0+50=53$

Spilleets afslutning:

Spillet er slut, når én af spillerne placerer sin sidste trekant på bordet, eller når lageret er tomt.

Triangulär Domino

SE

Innehåll: 56 trätrianglar, trälåda med lock

Målet med spelet:

Målet med spelet är att få så många poäng som möjligt genom att skickligt placera trätrianglarna i en matchande position.

Ställa upp spelet:

Blanda trätrianglarna noggrant och placera dem med framsidan nedåt i mitten av bordet. Detta kallas för lagret. Därefter måste varje spelare ta rätt antal trianglar från lagret. Antalet trianglar som ska samlas in varierar beroende på antalet spelare:

- > 2 spelare = 9 trianglar vardera
- > 3-4 spelare = 7 trianglar vardera
- > 5-6 spelare = 6 trianglar vardera

Hur man spelar:

Varje spelare tar en triangel från lagret. Den spelare vars triangel har flest prickar går först. Alla spelare placerar sedan triangeln som de just tog tillbaka i lagret. Spelet spelas medurs. Den första spelaren placerar någon av sina trianglar på bordet (se bild 1). Dessa poäng räknas till deras totala poäng.

Nästa spelare tar sedan sin tur. Varje spelare måste försöka placera en av sina trianglar så att den matchar triangeln på bordet (se bild 2 och 3). Bild 4 och 5 är exempel på förbjudna kombinationer. Spelaren kan placera sin triangel på vilken sida som helst av triangeln som finns på bordet. När de har placerat sin triangel måste spelaren lägga till poängen på triangeln till sin totala poäng.

Ytterligare poäng

Varje spelare kan tjäna ytterligare poäng genom att bilda en bro, en hexagon eller en dubbel hexagon:

- > Bro: 40 ytterligare poäng (se bild 6)
- > Dubbel hexagon: 60 ytterligare poäng (se bild 7)
- > Hexagon: 50 ytterligare poäng (se bild 8)

Om en spelare inte kan eller vill placera en triangel kan de „köpa“ en triangel från lagret. Varje triangel kostar 5 poäng, som måste dras av från spelarens totala poäng. Varje spelare kan köpa en triangel under sin tur, upp till max två gånger. Den köpta triangeln kan inte spelas förrän spelarens nästa tur. Spelet fortsätter tills en av spelarna har spelat alla sina trianglar. Denna spelare får en bonus på 25 poäng, plus summan av alla poäng på trianglarna som de andra spelarna fortfarande har i sin besittning. Spelaren med flest poäng vinner spelet.

Exempel:

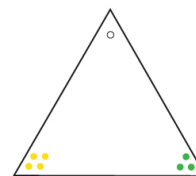


Bild 1
Poäng: $1+4+3=8$

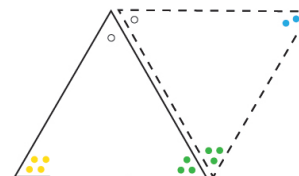


Bild 2
Poäng: $1+3+2=6$

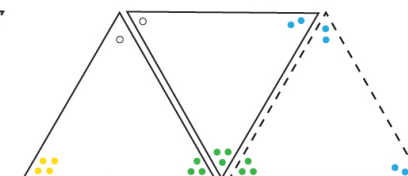


Bild 3
Poäng: $2+3+2=7$

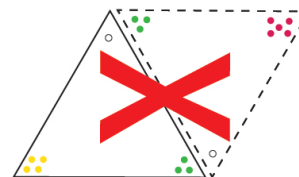


Bild 4

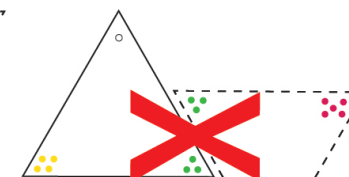


Bild 5

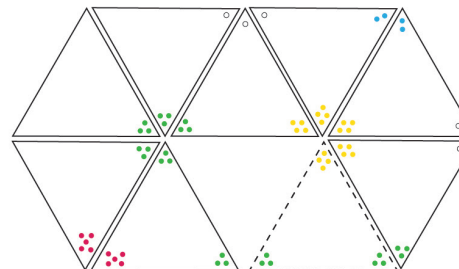


Bild 6 > Bridge
Poäng: $3+3+4+40=50$

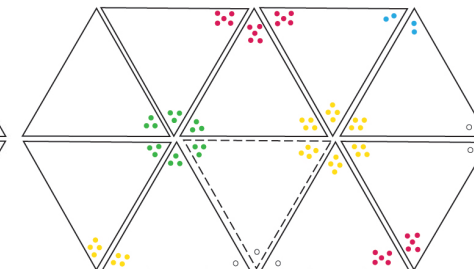


Bild 7 > Double hexagon
Poäng: $3+4+1+60=68$

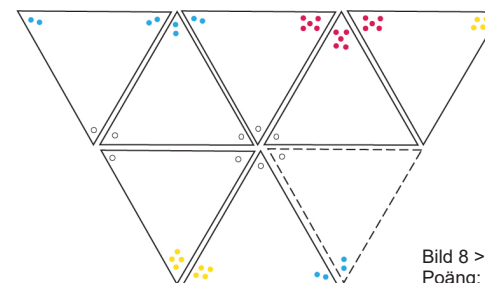


Bild 8 > Hexagon
Poäng: $1+2+0+50=53$

Slutet av spelet:

Spelet slutar när en av spelarna lägger sin sista triangel på bordet, eller när lagret är tomt.

Trójkątne Domino

PL

Zawartość: 56 drewnianych trójkątów, drewniane pudełko z pokrywką

Cel gry:

Celem gry jest zdobycie jak największej ilości punktów poprzez umiejętne ułożenie pasujących do siebie drewnianych trójkątów.

Przygotowanie gry:

Drewniane trójkąty zostają dokładnie wymieszane i rozłożone na stole górną stroną do dołu. To jest ta pula. Następnie każdy z graczy wyjmuje z puli swoje drewniane trójkąty. Ilość drewnianych trójkątów do wzięcia zmienia się w zależności od ilości graczy:

- > przy 2 graczach = każdy 9 drewnianych trójkątów
- > przy 3- 4 graczach = każdy 7 drewnianych trójkątów
- > przy 5- 6 graczach = każdy 6 drewnianych trójkątów

Przebieg gry:

Każdy z graczy bierze z puli jeden drewniany trójkąt. Rozpoczyna gracz, który ma drewniany trójkąt z największą ilością punktów. Wszyscy gracze odkładają drewniane trójkąty z powrotem do puli. Teraz gra odbywa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Rozpoczynający gracz umieszcza na stole losowy drewniany trójkąt (patrz ilustracja 1). Te punkty liczą się dla niego.

Teraz kolej na następnego gracza. Każdy gracz stara się dopasować jeden ze swoich drewnianych trójkątów do drewnianego trójkąta na stole (patrz ilustracje 2 i 3). Ilustracje 4 i 5 pokazują, jak nie należy układać drewnianych trójkątów.

Gracz może umieścić swój drewniany trójkąt na dowolnym boku drewnianego trójkąta na stole. Teraz gracz może zsumować punkty stworzonego przez siebie drewnianego trójkąta.

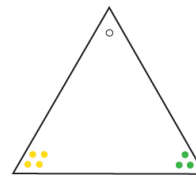
Dodatkowe punkty

Każdy gracz może zdobyć dodatkowe punkty układając most, sześciokąt lub podwójny sześciokąt:

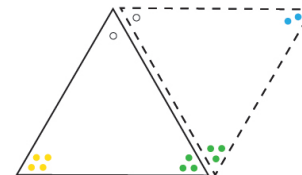
- > Most: 40 dodatkowych punktów (ilustracja 6)
- > Podwójny sześciokąt: 60 dodatkowych punktów (ilustracja 7)
- > Sześciokąt: 50 dodatkowych punktów (ilustracja 8)

Jeśli gracz nie może lub nie chce stworzyć drewnianego trójkąta, może „kupić” trójkąt z puli. Jeden kosztuje 5 punktów. Gracz musi odjąć 5 punktów od swojego całkowitego wyniku. W trakcie swojej kolejki gracz może kupić drewniany trójkąt maksymalnie dwa razy. Gracz może ułożyć ten zakupiony trójkąt przy następnej swojej kolejce. Gra toczy się do momentu, aż jeden z graczy nie będzie miał więcej drewnianych trójkątów. Ten gracz otrzymuje bonus 25 punktów plus łączną liczbę punktów drewnianych trójkątów, które pozostali gracze nadal jeszcze posiadają. Wygrywa gracz z największą ilością punktów.

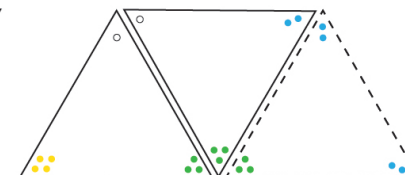
Przykłady



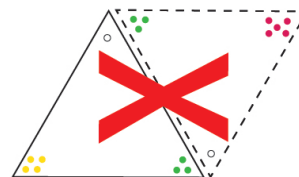
Ilustracja 1
Obliczenie: $1+4+3=8$



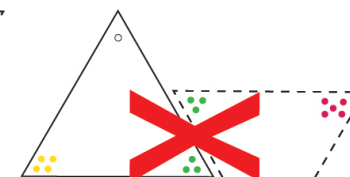
Ilustracja 2
Obliczenie: $1+3+2=6$



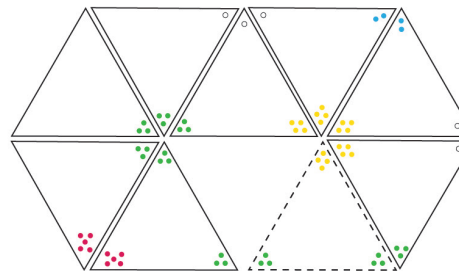
Ilustracja 3
Obliczenie: $2+3+2=7$



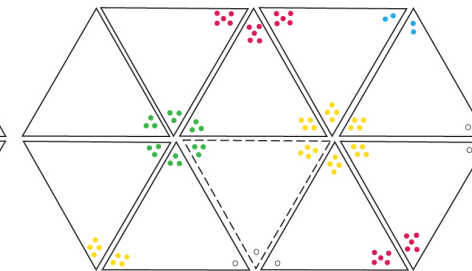
Ilustracja 4



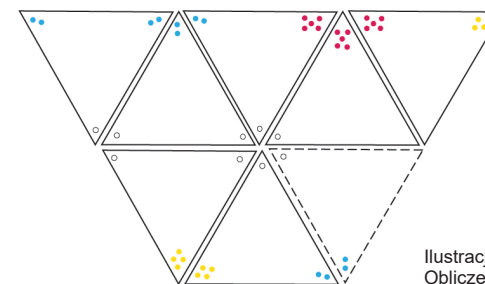
Ilustracja 5



Ilustracja 6 > most
Obliczenie: $3+3+4+40=50$



Ilustracja 7 > podwójny sześciokąt
Obliczenie: $3+4+1+60=68$



Ilustracja 8 > sześciokąt
Obliczenie: $1+2+0+50=53$

Koniec gry:

Gra kończy się, gdy gracz umieści ostatni drewniany trójkąt lub gdy pula jest pusta.

Треугольное домино

RU

Содержимое упаковки : 56 деревянных треугольников, Деревянная коробка с крышкой

Цель игры:

Цель игры — набрать как можно больше очков, изобретательно подставляя подходящие один к другому деревянные треугольники.

Подготовка к игре:

Тщательно перемешайте деревянные треугольники и разложите их на столе верхней стороной вниз. Это базар. Затем каждый игрок берет себе деревянные треугольники с базара.

Количество деревянных треугольников, которые нужно взять, зависит от количества игроков:

- > 2 игрока = по 9 деревянных треугольников каждому
- > 3 - 4 игрока = по 7 деревянных треугольников каждому
- > 5 - 6 игроков = по 6 деревянных треугольников каждому

Как играть:

Каждый игрок берет по одному деревянному треугольнику с базара. Начинает игрок, у которого имеется деревянный треугольник с наибольшим количеством очков. Все игроки кладут деревянные треугольники обратно на базар. Теперь игроки делают ход по часовой стрелке. Начинающий игрок кладет на стол случайный деревянный треугольник (см. рис. 1). Эти очки имеют для него значение.

Теперь наступает очередь следующего игрока. Каждый игрок пытается совместить один из своих деревянных треугольников с деревянным треугольником на столе (см. рис. 2 и рис. 3). На рисунке 4 и рисунке 5 показано, как не нужно выкладывать деревянные треугольники. Игрок может положить свой деревянный треугольник к любой стороне деревянного треугольника на столе. Теперь игрок может сложить точки созданного им деревянного треугольника.

Дополнительные очки

Каждый игрок может заработать дополнительные очки, выложив мост, шестиугольник или двойной шестиугольник:

- > Мост: 40 дополнительных очков (рисунок 6)
- > Двойной шестиугольник: 60 дополнительных очков (рисунок 7)
- > Шестиугольник: 50 дополнительных очков (рисунок 8)

Если игрок не может или не хочет выкладывать деревянный треугольник, он может взять треугольник с базара. Один треугольник стоит 5 очков. Игрок должен вычесть 5 очков из своего общего счета. Игрок может взять деревянный треугольник не более двух раз за свой ход. Игрок может выложить этот взятый треугольник в следующий раз, когда наступит его очередь. Игра ведется до тех пор, пока у одного из игроков не останется деревянных треугольников. Этот игрок получает бонус в размере 25 очков плюс общее количество очков деревянных треугольников, которые все еще находятся у других игроков. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков.

Примеры

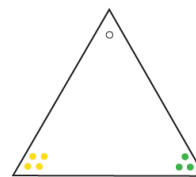


Рисунок 1
Счет: 1+4+3=8

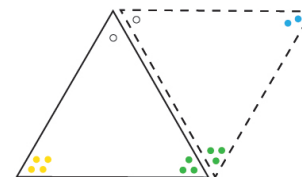


Рисунок 2
Счет: 1+3+2=6

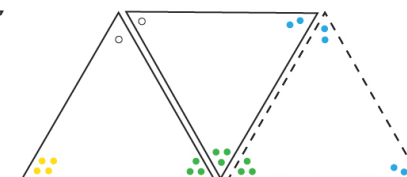


Рисунок 3
Счет: 2+3+2=7

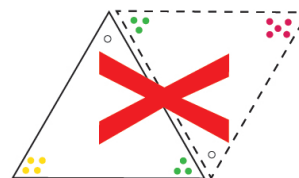


Рисунок 4

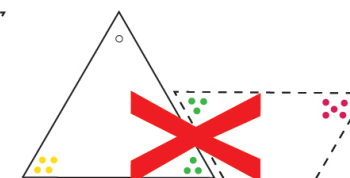


Рисунок 5

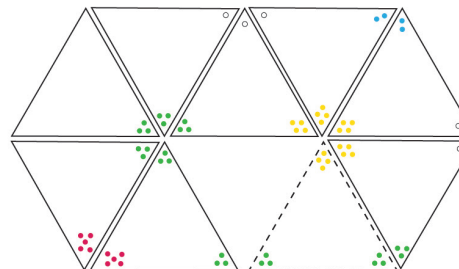


Рисунок 6 > Мост
Счет: 3+3+4+40=50

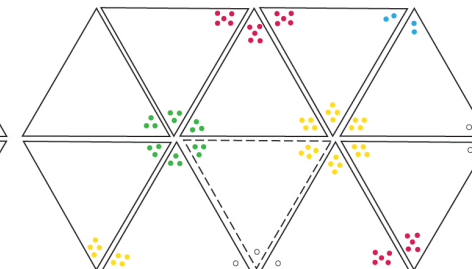


Рисунок 7 > Двойной шестиугольник
Счет: 3+4+1+60=68

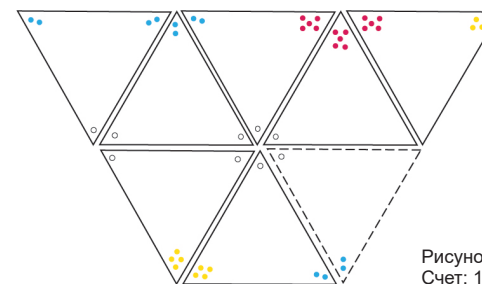


Рисунок 8 > Шестиугольник
Счет: 1+2+0+50=53

Конец игры:

Игра заканчивается, когда игрок поставил последний деревянный треугольник, или если базар опустел.