

Art. - Nr.: 3318


 1

 6 - ∞

 10 min. - ∞

Tangram

Bei diesem Kombinationsspiel müssen zweidimensionale Figuren gelegt werden. Hierzu werden immer alle sieben Formteile angelegt. Diese müssen in einer Ebene liegen. Sie dürfen weder hochkant gestellt werden noch sich ganz oder teilweise überlagern. Hier sind nur einige Beispiele für Figuren abgebildet. Es können auch eigene Kreationen gefunden werden.



Tangram

With this game of combination, two-dimensional figures have to be laid. All seven shapes are always used and must lie in the same plane. They cannot be placed either upright nor overlap each other, not even partly. Only some examples of possible figures are shown here. One's own creations can also be found.



Tangram

Des figures en deux dimensions doivent être réalisées dans ce jeu de combinaisons. Il faut toujours poser les 7 pièces à plat sur un seul niveau. Les pièces ne peuvent être ni posées debout ni superposées en partie ou complètement. Seuls quelques exemples de figures sont représentés ici. Des créations personnelles peuvent être aussi trouvées.



Tangram

Con este juego de combinación, las figuras se colocan en dos dimensiones. Siempre tienen que utilizarse las siete formas y deben estar en el mismo plano. No se pueden colocar en vertical ni sobreponerse unas con otras, ni siquiera parcialmente. Aquí se ilustran solo algunos ejemplos de figuras. También pueden crearse figuras propias.



Tangram

Questo gioco si basa sulla composizione di figure bidimensionali. È necessario utilizzare sempre tutte e sette le forme, posizionandole sullo stesso piano. Le tessere non possono essere posizionate verticalmente né sovrapposte, nemmeno parzialmente. Qui sono mostrati appena alcuni esempi di possibili figure. Sono possibili anche creazioni personalizzate.



Tangram

Bij dit combinatiespel moeten tweedimensionale figuren worden gelegd. Alle zeven vormen worden altijd gebruikt en moeten in hetzelfde vlak liggen. Ze mogen niet rechtop worden geplaatst of elkaar overlappen, zelfs niet gedeeltelijk. Hier vindt u slechts enkele voorbeelden van mogelijke figuren. Ook eigen creaties zijn hier te vinden.



Tangram

I dette kombinationsspil skal der lægges todimensionelle figurer. Alle syv former skal altid bruges, og de skal ligge i samme plan. De kan ikke placeres oprejst og må ikke overlape hinanden, ikke engang delvist. Det er kun nogle af de mulige figurer der vises her. Man kan også finde sine egne kreationer.



Tangram

Med den här spelkombinationen måste tvådimensionella figurer läggas. Alla sju formerna används alltid och måste ligga i samma plan. De kan varken placeras stående eller överlappa varandra, inte ens lite grann. Här visas bara några exempel på möjliga figurer. Ens egna skapelsear kan också hittas.



Tangram

W tej łamigłówce należy układać dwuwymiarowe figury. Używane są zawsze wszystkie siedem kształtów i muszą się one znaleźć na tej samej płaszczyźnie. Nie można je ustawić ani pionowo ani jedna na drugiej, nawet częściowo. Tutaj znajduje się tylko kilka przykładów możliwych figur. Możesz również wymyślać swoje własne wzory.

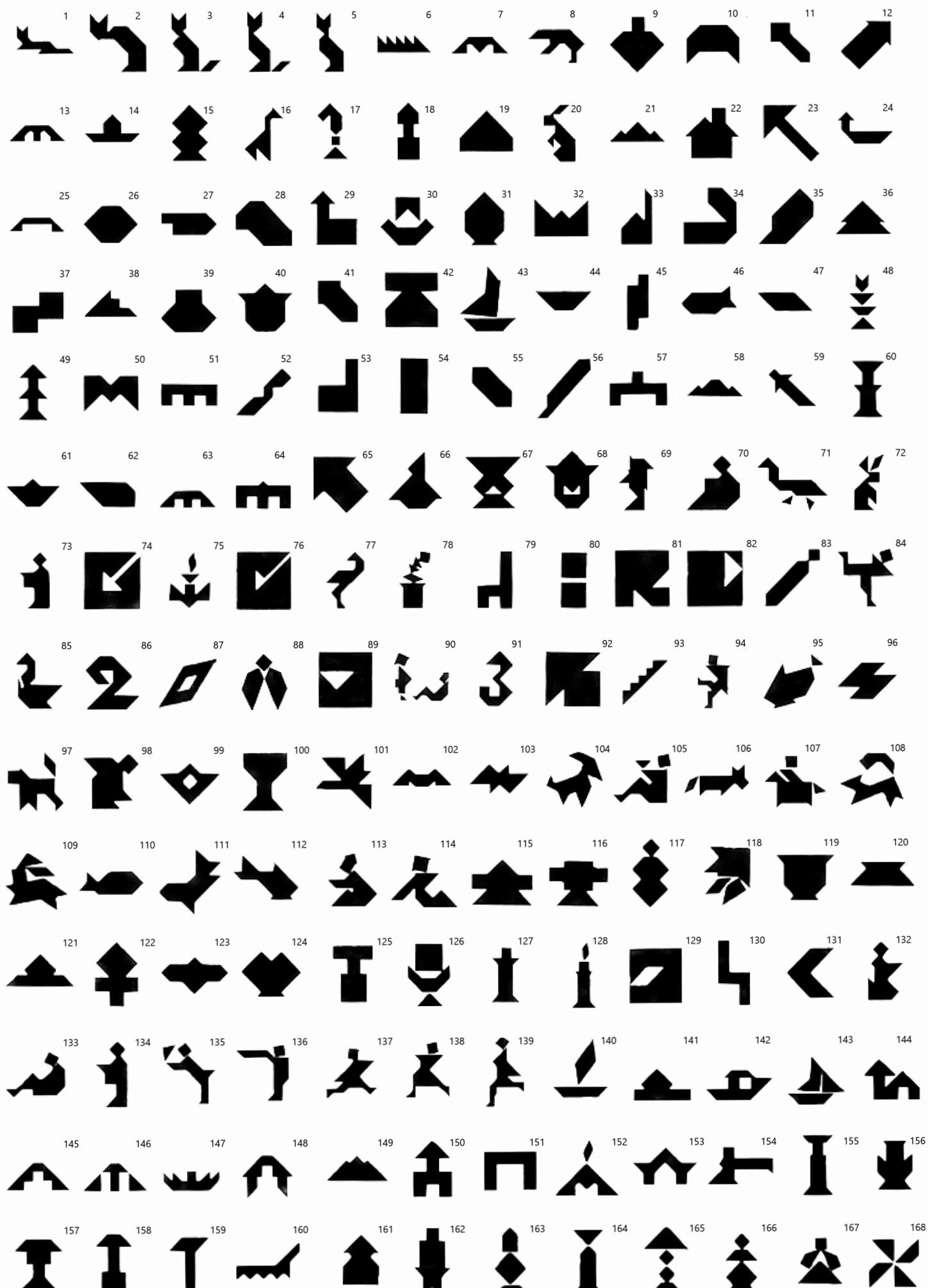


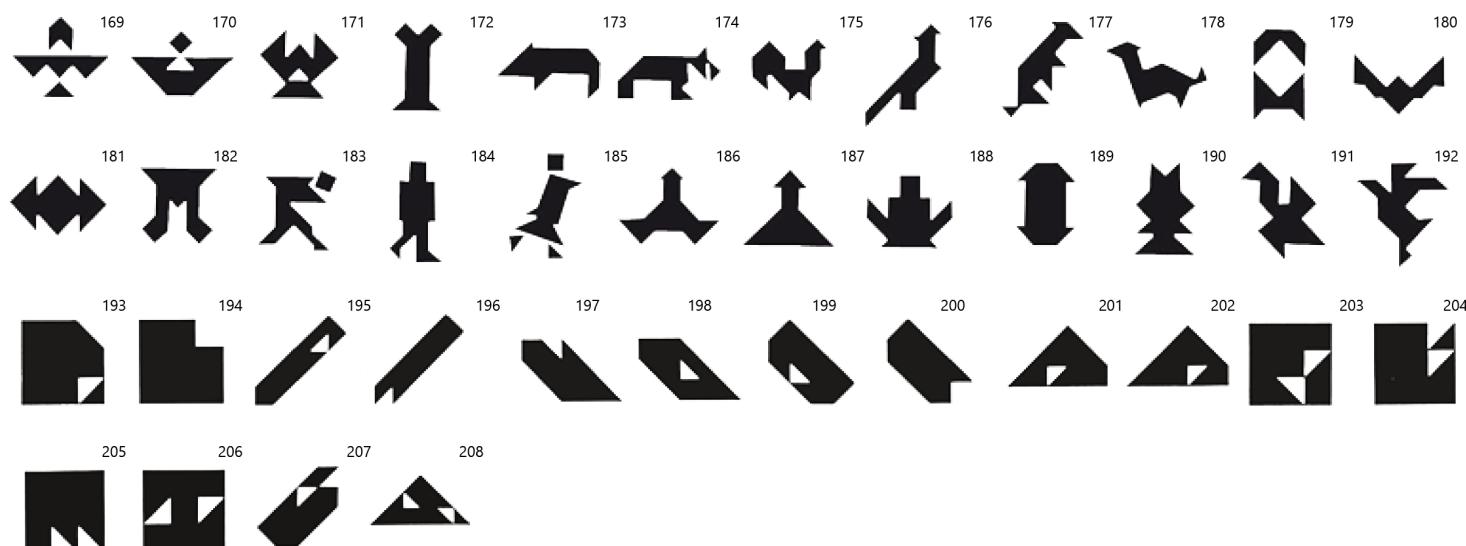
Танграм

В этой игре-головоломке необходимо складывать двумерные фигуры. Всегда используются все семь форм, которые необходимо разместить в одной плоскости. Формы не могут располагаться вертикально и не могут перекрывать друг друга, даже частично. Здесь приведены лишь несколько примеров возможных фигур. Также можно создавать свои собственные конфигурации.



Figuren / Figures / Figures / Figuras / Figure / Figuren / Figurer / Figurer / Figura / фигура:





Lösungen / Solutions / Solutions / Soluciones / Soluzioni / Oplossingen / Løsninger/ Lösningar / Rozwiązańia / решения:

